



# Školení rozhodčích z výkonu r. 2026

Výcviková komise  
14.2.2026



Obrany posuzování



# FCI-IGP – Základní požadavky pro hodnocení

- V průběhu obrany je třeba věnovat pozornost přirozenému chování psa, jeho sebevědomí a schopnost zvládat zatížení
- **Zásady hodnocení cviků**
  - při hodnocení cviku je třeba rozlišovat mezi **primární** a **sekundární** částí
- **Hodnotit**
  - sebevědomé a dominantní chování psa vůči „F“
  - reakce psa na útěk nebo útok „F“
  - klidný a pevný zákus
  - bojovnost psa v zákroku
  - přechodová fáze s následným pouštěním
  - fáze dohlídání
  - ovladatelnost

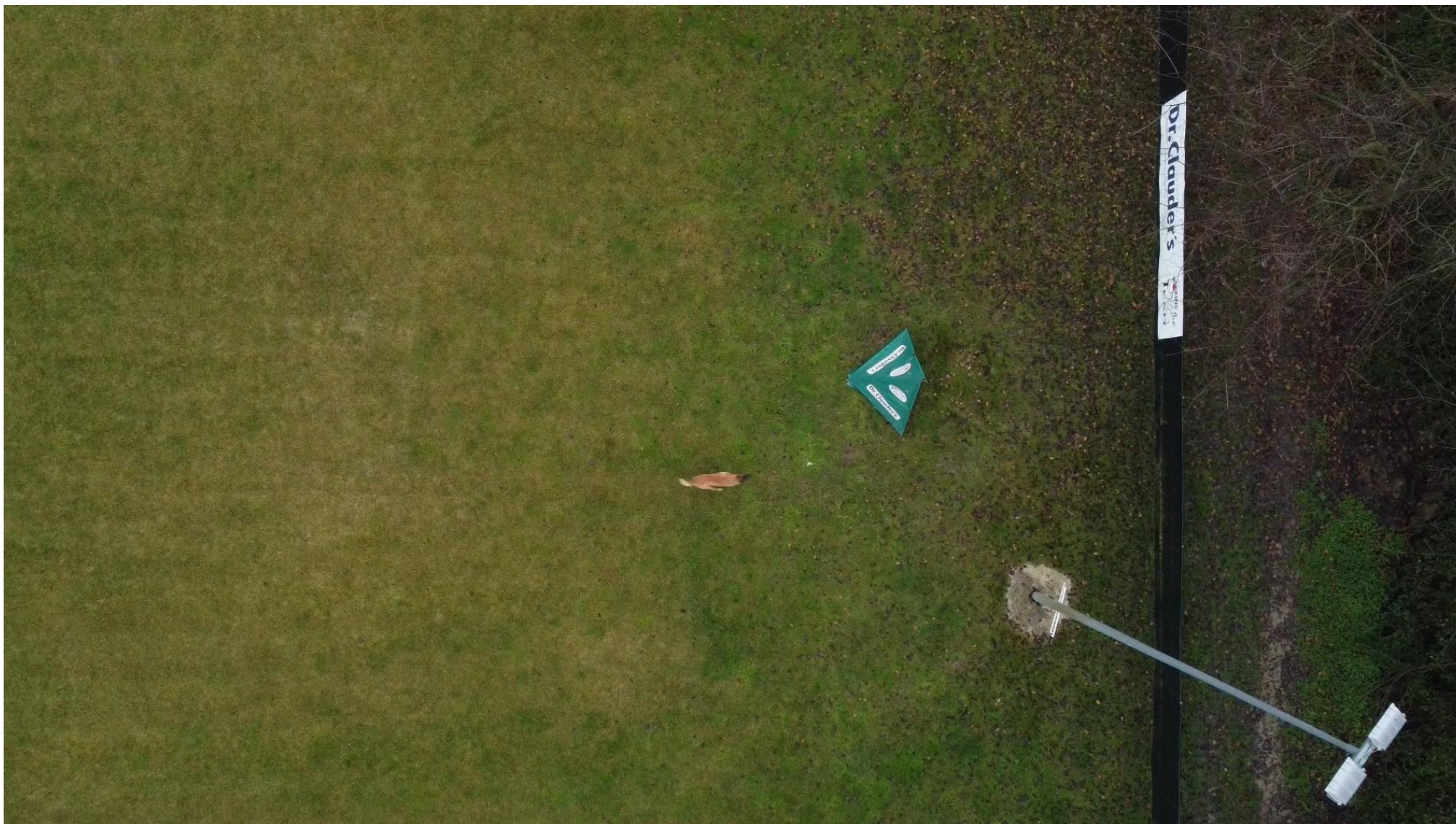
# Vyhledání (zástěny)

- vyhledání v rychlém tempu (i při obíhání zástěny)
- vyhledání těsně kolem zástěny (nekopírovat vrchol zástěny)
- prověřování zástěn (vizuální prověření)
- pes po oběhnutí zástěny nabíhá na psovoda
- vyhledání končí, když pes doběhne k figurantovi (poté již začíná hodnocení vystavení a vyštěkání)

# Chyby při vyhledání

- neoběhnutí zástěny = - 2b
- do zástěny nahlédnuto pouze z jedné strany = - 1b
- opětovné vyslání k maketě = - 2b
- pes je v průběhu vyhledání přiřazen k noze, nebo se sám přiřadí = **anulace cviku**
  - (může pokračovat) - pokud se tato chyba opakuje = **ukončení**
- pes je přiřazen, nebo se přiřadí k noze psovoda před vysláním na poslední zástěnu = **ukončení**
- pokud nelze vyslat psa na 2 DP k poslední zástěně s figurantem = **ukončení**

# Chyby při vyhledání



# Vystavení - vyštěkání

- **Vystavení** - sebevědomé, dominantní, aktivní, pozorné
  - pozice psa je na středu figuranta bez ohledu na pozici rukávu
  - pes od figuranta = ne více než-li jeden krok
- **Vyštěkání** - okamžitý začátek
  - vytrvalost a intenzita
  - pes nezačne štěkat do 5 ti vteřin = hodnotit pouze vystavení (povinná penalizace = - 5b)
  - délka vyštěkání cca. 20 vteřin do pokynu „R“ (počasí)

# Vystavení - vyštěkání

- **Hodnocení**

- nízké skoky =  $- 0,5b$ , vysoké skoky ohrožující „F“ = až  $- 4b$
- pes je skoky nebezpečný pro „F“ = až ukončení
- otočka před „F“ =  $- 1b$  (z vystavení)
- narážení či naskakování do „F“ = až N
- tvrdé kousnutí, samostatně pustí = min. U
- silný zákus, pes pustí až na 1x povel „PS“ „PUSŤ/KE MNĚ/  
K NOZE“ =  $- 14b$   
po povelu nepustí nebo se nepřihadí k noze = DISK.  
opakuje-li se = DISK.

# Vysoké skoky



# Vystavení - vyštěkání

- **Hodnocení**

- silné napadání do rukávu = **N (až - 14b)**
- napadení mimo rukáv = **DISK.**
- přerušované vyštěkání = **U až N**
- slabé štěkání, bez sebevědomého výrazu a dominance = **až N**
- pes opustí „F“ před pokynem „R“ k příchodu „PS“ - může jej „PS“ ještě 1x vyslat,  
pes u „F“ zůstane = N (- 14b), pokud opět opustí „F“ = **ukončení**
- pes odejde od „F“ k již přicházejícímu „PS“ = **N (spodní hranice)**
- „PS“ prochází kolem psa a ten se samostatně přiřadí = **N (střední hranice)**
- pes přijde k „PS“ před povellem k přivolání = **N (horní hranice)**

# Vystavení - vyštěkání

- **Hodnocení přiřazení psa do ZP**

- přiřazení do ZP - 1 DP = **-1,5b**

- 2 DP = **- 2,5b**

- nereaguje na 2 DP = **DISK.**

- přiřazení k rozhodčímu - povolen 2x DP - nereaguje-li = **DISK.**

- pes nemusí vystupujícího „F“ sledovat



# Pokus o útěk figuranta

- cíl je zastavit figuranta
- hodnotit aktivitu k zastavení jako hlavní
- zákus hodnotit s tolerancí (menší rezerva) = **-V**
- zaujmutí pevné pozice (lokty)
- zaujmutí pozice psa přes značku = **- 1,5b (povel navíc)**
- pes uteče, ale neprovede zákus - „PS“ do oblouku a **JEDINÝM POVELEM** přivolá psa a uvede ho opět do lehu - cvik proveden - pokračuje = **N (0b)**
- pes provede zákus před útekem „F“ = **DISK.**
- „PS“ nedá povel „**DRŽ**“ = **-1b**
- pes nevyběhne nebo nezadrží do 20 kroků = **Ukončení**
- Pes se vrátí k „PS“ do makety = **Ukončení**

# Obrana psa při hlídání

- **Primární prvky**

- energická a sebevědomá reakce psa (NE vběhnutí „F“ do mordy psa)
- pevný, klidný zákus
- dominantní chování psa s okamžitým pouštěním
- aktivní a sebevědomé dohlídání

- **Sekundární prvky**

- rychlé a přesné zaujmutí ZP

Pro zaujmutí psa do ZP po příchodu „PS“ je povolen povel „**SEDNI**“

# Obrana psa při hlídání – energický nástup psa do zákroku



# Obrana psa při hlídání - nástup psa do zákroku bez energie



# Obrana psa při hlídání - nástup psa do zákroku bez energie



# Zadní doprovod

- **Primární prvky**

- dodržování správné pozice psa u nohy psovoda a střežení figuranta

- **Sekundární prvky**

- zaujmout správný základní postoj v úvodu

- **Hodnocení**

- pomoc tělem, úkroky „PS“ = až - 2 ZN

- pes je nepozorný na „F“ = až - 2 ZN

- chůze není uvolněná = až - 2 ZN

- nekorektní vzdálenost = až - 2 ZN

# Zadní doprovod

- **FCI-IGP-2**

- pes provede zákus do odstupujícího „F“- „PS“ může použít 1x povel „PUSŤ/K NOZE“- vrácení psa do ZP = N, neuposlechne = DISK.
- pes se vzdálí od nohy „PS“ - přerušení - 1 DP = -1,5b, 2 DP = -2,5b
- pes při bočním doprovodu provede zákus - „PS“ může použít 1x povel „PUSŤ/K NOZE“ - vrácení psa do ZP = N (-4b), neuposlechne = DISK.

- **FCI-IGP-3**

- pes provede zákus do odstupujícího „F“- „PS“ může použít 1x povel „PUSŤ/K NOZE“ - vrácení psa do ZP = N (-3b), neuposlechne = DISK.
- pes se vzdálí od nohy „PS“ - přerušení - 1 DP = -1,5b, 2 DP = -2,5b, neuposlechne = DISK.
- pes se vzdálí k „F“, ale neprovede zákus - 1x DP = N (0b), opakuje-li se = DISK.
- pes se vzdálí k „F“ a provede zákus = DISK.

# Přepad psa při zadním doprovodu

- sledovat reakci psa na přepad „F“
- pes neudrží zákus (utržení), ale opětovně, aktivně reaguje = **-5b**
- slovní povel může vést až **k anulaci cviku**

# Útok na psa z pohybu

- **Primární prvky**

- samostatná reakce na útok figuranta
- plný, pevný a klidný zákus
- sebevědomí a jistota psa v nátlakové fázi
- korektní pouštění
- sebevědomé a dominantní hlídání

- **Sekundární prvky**

- zaujmutí ZP

# Útok na psa z pohybu

- **FCI-IGP 1**

- „F“ se vzdaluje normálním krokem cca 20 metrů od psa

- **FCI-IGP 2**

- „PS“ odvádí psa na určené místo do vzdálenosti cca 30 metrů od „F“ - „PS“ zastaví a otáčí se na „F“ - zaujmutí ZP (povolen povel „**SEDNI**“)

- **FCI-IGP 3**

- „PS“ odvádí psa na určené místo uprostřed pomyslné osy na úroveň prvního úkrytu - „PS“ se zastaví a otočí - zaujmutí ZP (povolen povel „**SEDNI**“)

# Útok na psa z pohybu

- **Hodnocení**

- pes je nezvladatelný při přechodu = **DISK.**
- pes při přechodu uteče a napadne „F“ = **DISK.**
- pes uteče na vybíhajícího „F“ = **DISK.**
- pes uteče na útočícího „F“ = **N**
- pes štěká v ZP, neseď = **až D**
- pes se vzpíná = **až U**
- ztráta orientace psa do poloviční vzdálenosti = **N**
- pes neudrží zákus a dojde k utržení = **-5b**

# Boční doprovod

- **Hodnocení**

- až **2b** na cvik
- pozornost psa je směřována na „F“
- pes nesmí na „F“ tlačit, skákat nebo napadat
- pes opustí pozici mezi „F“ a „PS“- přerušení - 1DP = **-3,5b**, 2DP = **-5b**, neuposlechne = **DISK.**
- pes provede zákus - „PS“ **1x povel „PUŠŤ/K NOZE“**, zaujmutí ZP = **N**, neuposlechne = **DISK.**

# Boční doprovod



# Boční doprovod



# Přechodová fáze před pouštěním

- Doba mezi úplným zastavením „F“ a samotným pouštěním (cca 1 vteřina)
- **Hodnocení**
  - pes neprovede přechodovou fází (předčasně pouští) = až -10% z cviku
  - dochází k neklidu a zvukovým projevům v zákusu

# Pouštění a hlídání

- **Pouštění**

- pes musí na povel nebo samostatně pustit
- pozor na použití jiného povelu (např. jméno psa) = **jedná se o 2 povely**

- **Hlídání**

- pes musí hlídat aktivně (nemusí štěkat)
- dominance a sebevědomí
- přímé hlídání (ne ze strany) - může se jednat až o vyhýbavé jednání
- otočka při hlídání = **-1b**
- pes jde naproti přicházejícímu „PS“= **N**
- pes opustí figuranta před pokynem rozhodčího pro příchod ke psu, nebo psovod dá povel, aby pes zůstal u figuranta = **ukončení**

**Děkujeme za  
pozornost**

